

# リリースノート—AJA Open I/O Plug-ins for Avid v10.6

## 全般

---

このプラグインはAJAハードウェアをAvid編集システムで使用するために提供されます。

このプラグインをインストールする前に、適切なAJAハードウェアデバイスのドライバをインストールし、正常に動作することを確認してください。

## 動作環境と推奨事項

---

- ・ Mac OS 10.10 (Yosemite), OSX 10.9.5 (Mavericks)対応
- ・ AJA Mac ベースドライバ v10.6以降 (別途ダウンロードが必要)
- ・ 古いバージョンのAJA Open I/O Plug-insなどがインストールされている場合は、このインストーラを実行する前に、アンインストールして下さい。
- ・ Avid Media Composer 8.0, Symphony 8.0, ProTools 11に対応
- ・ ハードウェアの詳細事項および要件については、下記のリンクを参照して下さい。

<http://www.aja.com/en/support/kona-system-configuration/>

## 修正点

---

### All

- ・ KONA 4サポート
- ・ Media Composerのドラフトモードにおいて発生するビデオエラーを修正

### 注意：

- ・ KONA 3をサポートするAdobe Plug-insの最終リリースとなります。

## 既知の問題

---

- ・ AJAデバイスを”オーディオ パンチインツール”で使用するためには、”キャプチャーツール”でAJAデバイスが選択されている必要があります。
  1. キャプチャーツールを開く
  2. AJA KONA あるいは AJA Ioなどのビデオ入力を選択
  3. キャプチャーツールを閉じる
  4. オーディオ パンチインツールを開く
  5. AJA KONA あるいは AJA Ioなどの入力デバイスを選択
- ・ Open I/O Plug-insがインストールされているタイムラインの不特定なループは、Avidアプリケーションの再生停止や、エラーメッセージの原因となる可能性があります。
- ・ KONA 3, KONA 3G, Io XTでデュアルリンクRGBソースをキャプチャーする場合、E/EされるデュアルSDI出力は正しくない可能性があります。
- ・ AJAハードウェアはコントロールパネルを使用してゲンロックを’Input’と’Reference’で切り換えることができますが、Media Composerでキャプチャーを行う場合、この選択によってバッチキャプチャーが正しく行えない場合があります。この問題を回避するにはゲンロックを”Input”に設定します。
- ・ アナログのビデオ入力はMediaComposerのキャプチャーツールに正しく検出されない場合があります。この問題はMediaComposerの起動時にソースビデオを再生しておくことで回避できます。

## このリリースでサポートされる製品

---

- |           |                 |              |
|-----------|-----------------|--------------|
| ・ KONA 4  | ・ KONA LHi      | ・ Io Express |
| ・ KONA 3G | ・ KONA LHe Plus | ・ Io XT      |
| ・ KONA 3  | ・ Io 4K         | ・ T-TAP      |

## バージョン履歴

---

### 10.4.9 - Release Date: January 14, 2012

#### All

- ・ Mac OSX 10.9 (Mavericks)のサポート

### 10.4.1 - Release Date: November 6, 2012

#### All

- ・ Avid Media Composer 6.5, Symphony 6.5, NewsCutter 10.5のサポート
- ・ "オーディオパンチインツール"をサポート、ボイスオーバーを行う際にAJAデバイスをオーディオ入力デバイスとして使用することが可能。AJAデバイスを"オーディオパンチインツール"で使用するためには、"キャプチャーツール"でAJAデバイスが選択されている必要があります。